

バサルトブレード

AAS Character sheet

キャラクター名		プレイヤー名	
種族	年齢/性別	AAS	LV
人間	/		
職業	組織	経験値	

パーソナリティ

生まれ	人生経験
AAS搭乗者となった理由	"悪魔寄生体"への感情
戦う目的	AASの個別特徴

成長経路

LV:1	LV:2	LV:3	LV:4	LV:5
LV:6	LV:7	LV:8	LV:9	LV:10

通常時

肉体元値:	機敏元値:	感覚元値:	幸運元値:	知力元値:	精神元値:
肉体能力値	機敏能力値	感覚能力値	幸運能力値	知力能力値	精神能力値

技能

肉体技能	機敏技能	感覚技能	幸運技能	知力技能	精神技能
肉弾攻撃 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	運動 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	射撃攻撃 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	直感 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	特殊攻撃 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	礼儀 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>
剛力 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	隠密 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	意思疎通 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	賭博 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	知識: 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	統率 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>
水泳 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	運転 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	芸術: 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	交渉 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	応急手当 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	尋問 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>
登攀 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	操作 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	知覚 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	社会 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	情報技術 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>	魅了 5(初級) <input type="checkbox"/> 10(中級) <input type="checkbox"/> 15(上級) <input type="checkbox"/>

電装化時

能力修正:	能力修正:	能力修正:	能力修正:	能力修正:	能力修正:
肉体能力値	機敏能力値	感覚能力値	幸運能力値	知力能力値	精神能力値

戦闘修正

肉弾ダメージ	肉弾防御力	射撃ダメージ	射撃防御力	特殊ダメージ	特殊防御力
--------	-------	--------	-------	--------	-------

行動値

通常時(機+感+知)	+	その他の修正	+	行動修正	=	電装化時
------------	---	--------	---	------	---	------

HP エナジー (10+肉+幸+精) :
電力 :

負荷

1段階 <input type="checkbox"/>	2段階 <input type="checkbox"/>	3段階 <input type="checkbox"/>	4段階 <input type="checkbox"/>	5段階 <input type="checkbox"/>										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16

5段階(追加)

取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		<input type="checkbox"/>
最終能力		なし					<input type="checkbox"/>
《基本兵装》 「アームデバイス」	ターン開始準備 ターン終了	なし	使用者	使用者	一瞬	(兵装)を1つ使用不能にして、[負荷]3点、あるいは[電力]を1LV~3LVなら20点、4~10LVなら30点回復。	<input type="checkbox"/>
《最終通告》 「アルティメイタム」	いつでも	なし	使用者	使用者	2ターン	1戦闘中1回、[電力]を上記ごと+40、判定とダメージダイスの基本が4dに、次のターンのターン終了時に[戦闘不能]。	<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定 (肉弾攻撃or肉体+修正)	肉弾回避判定	射撃命中判定 (射撃攻撃or感覚+修正)	射撃回避判定	特殊命中判定 (特殊攻撃or知力+修正)	特殊回避判定
能力値						
技能						
総計						
	肉弾ダメージ (戦闘修正+修正)	肉弾防御力 (戦闘修正+修正)	射撃ダメージ (戦闘修正+修正)	射撃防御力 (戦闘修正+修正)	特殊ダメージ (戦闘修正+修正)	特殊防御力 (戦闘修正+修正)
戦闘修正						
素手(格闘)	1d-2(1d)					
電装化時の素手	2d					
電柱/車	+3d		5d			
総計						

行動値

エナジー 最大値
現在値

電力 最大値
現在値

アイテム特性

<input type="checkbox"/> DUST隊員セット	<input type="checkbox"/> 補修ディスク	<input type="checkbox"/> 住居()	<input type="checkbox"/> 携帯電話
<input type="checkbox"/> 隊員証	<input type="checkbox"/> 特殊パッチ	<input type="checkbox"/> 自動車	<input type="checkbox"/> かばん
<input type="checkbox"/> DUSTコート	<input type="checkbox"/> A.Dコート	<input type="checkbox"/> 自動二輪	<input type="checkbox"/> ピッキングツール
<input type="checkbox"/> 封印装置	<input type="checkbox"/> (通常武器)	<input type="checkbox"/> 原付	
<input type="checkbox"/> 覚醒器		<input type="checkbox"/> 自転車	

メモ

経済力:
所持金:(d× 円)